**Projet programmation avancée, L2 informatique**

Binôme : Antoine Biersohn  
( Bien qu’Antoine n’ai pas participé au projet, et ne soit pas revenu à la fac depuis le début d’année )

Lien Git du projet : <https://github.com/Lothary54/Projet-L2-Bombarde-Biersohn>  
(La branche « Bombarde » contient les fichiers sources ainsi que le makefile)

Projet : Mon projet est un petit jeu où l'utilisateur contrôle un vaisseau devant se démener pour esquiver des astéroïdes.  
Par la suite j’aimerai ajouter une IA faisant office de vaisseaux ennemis, et étant capable de tirer sur le vaisseau du joueur tout en esquivant les astéroïdes.

(Les astéroïdes apparaissant à des positions aléatoires, je n’ai pas encore réussi à programmer une IA capable de les esquiver).

